

# OFERTA ŚREDNIOWIECZNYCH KOLONII DLA DZIECI FUNKCJONARIUSZY I PRACOWNIKÓW SŁUŻBY WIĘZIENNEJ



## PRZYGODY z WIKINGAMI



## Wyspa Wolin I Turnus 07.07.2025 – 18.07.2025 Wiek 8-18 lat 2690 PLN/os.



### CENA ZAWIERA:

- 11 noclegów w Skansenie Słowian i Wikingów na wyspie Wolin, uczestnicy zamieszkają w nowo wybudowanych 8-osobowych domkach, każdy domek wyposażony jest w łazienkę (prysznic, umywalkę, ubikację) oraz lodówkę. Domki są stylizowane na średniowieczny warsztat: kowala, snycerza, szklarza, skryby i rybaka.
- Pełne wyżywienie: śniadanie, dwudaniowy obiad, podwieczorek, kolacje, suchy prowiant na drogę powrotną. Dieta jest dodatkowo płatna 250 PLN.
- Opiekę wykwalifikowanej kadry kolonijnej i opiekę medyczną.
- Paintball łuczniczy - archery tag.
- Pamiątkową koszulkę z kolonii.
- 2 warsztaty rzemiosł - stworzone przedmioty uczestnicy zabierają do domu.
- Bogaty program zajęć przygotowany pod wiek, zainteresowania i umiejętności uczestników: szkoła miecza, łuku, bitwa o gród, larpy, nocne warty, szukanie skrzyni skarbów, gry terenowe, opieka nad zwierzętami, gry taktyczne i planszowe.

Podczas zapisów  
wpisz Kod Kuponu:  
**NSZZFiPW**

### TRANSPORT:

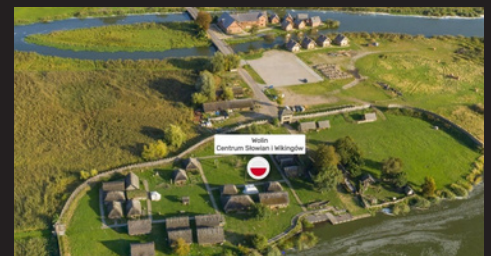
Organizowany jest przez CZSW dla większych grup dzieci, poprzez centralne opracowanie harmonogramów przewozów uczestników kolonii, z zachowaniem zasady racjonalnego wykorzystania służbowych środków transportu.

### UBEZPIECZENIE:

NNW sponsorowane jest przez kancelarię King Broker



Jeśli chcesz skorzystać  
z **transportu CZSW** -  
podczas rejestracji  
zaznacz opcję "transport  
własny"



### Adres zakwaterowania:

Pod Czerwonym Gryfem 37 Reclaw,  
72-510 Wolin.

Skarbnica Przygód Sp. z o.o.  
ul. Szkolna 48 47-451 Bieńkowie  
NIP: 6392033551  
[www.przygodyzwikingami.pl](http://www.przygodyzwikingami.pl)  
[biuro@przygodyzwikingami.pl](mailto:biuro@przygodyzwikingami.pl)  
tel. +48 880 684 109  
Numer organizatora turystyki: 1804



Serdecznie zapraszamy małych wojowników i wojowniczek na Przygodę z wikingami – jedyne w Polsce średniowieczne kolonie nawiązujące do pierwszych Piastów - początków tworzenia się państwa polskiego, czasów Słowian i wikingów.

Przygody z Wikingami przeniosą uczestników do epoki wczesnego średniowiecza. Gdzie każdego wojownika cechowała odwaga i waleczność. W trakcie kolonii uczestnicy poznają historię odwiedzanych grodów i osad, spróbują swoich sił w szkole walki na miecze, łucznictwie, bitwach, rzemiośle i grach terenowych. Żywa lekcja historii prowadzona będzie przez pasjonatów, którzy rekonstruują drużynę wikingów z wolińskiego Jomsborga.



## RAMOWY PROGRAM WYPOCZYNKU:



### 1 DZIEŃ

Wyjazdy z poszczególnych miast zgodnie z harmonogramem podanym w późniejszym czasie przez CZSW, bądź dojazd indywidualny do ośrodka. Przyjazd do ośrodka do godziny 15:00, zakwaterowanie, zapoznanie się z regulaminem i program. Zwiedzanie średniowiecznej warowni - gra terenowa. Zajęcia integracyjne: tworzenie sztandarów i nazw domków. Gra wieczorna: zaprzysiężenie drużyn w kręgu ognia.

### 2-11 DZIEŃ

- **Warsztaty rzemiosł:** kowalskie - tworzenie wisiorów, garncarskie - zabawa z gliną, kulinarne - pieczenie podłomyków, budowlane - tworzenie małej średniowiecznej osady.
- **Zajęcia:** zielarskie, nauka pisma runicznego, rozpalenie ognia, tropienie, łowienie ryb.
- **Gry terenowe:** "Poznaj Centrum Słowian i Wikingów", "Szukanie skrzyni skarbów", "Bitwa o gród".
- **Nocne warty:** spędzenie jednej nocy w prawdziwej średniowiecznej chacie - prosimy zabrać śpiwór lub koc.
- **LARPy:** gry wyobraźni, całodniowy larp, ścieżka fabularna na całym obozie. Zachęcamy do przygotowania strojów/kostiumów.
- **Gry planszowe:** Osadnicy, szachy wikingów - Hnefatafl, Munchkin, Rzyko, Carcassonne.
- **Gry taktyczne:** Navia - gra figurkowa - autorska gra stworzona przez Egila i Ragnalda.
- **Treningi:** walki na bezpieczne miecze, łucznictwo, walka z wojem, rzucanie oszczepami.
- **Gry i zabawy ruchowe:** 10 patyków- chowanego, mafia, kręgle KUBB, siatkówka, piłka nożna, babington, frisbee.
- **Ognisko z kiełbaskami.**
- **Dyskoteka z nauką tańców średniowiecznych.**
- **Paintball łuczniczy** - archery tag. Dzieci dzielą się na drużyny, otrzymują maski, łuki i bezpieczne strzały. Celem gry jest pokonanie drużyny przeciwnej.
- **Prelekcje historyczne** - przymierzanie ubioru średniowiecznego i pancerza wojownika.
- **Próba odwagi** - kolonijny chrzest.
- **Wycieczka Fakultatywna wyjazd do Międzyzdrojów** - wyjście na plażę, rejs statkiem Viking, wejście na molo, czas wolny na zakup pamiątek. Wycieczka dodatkowo płatna 110 PLN. **Dla Członków NSZZF i PW - wycieczka GRATIS**
- **Opieka nad zwierzętami** - karmienie stada owieczek na terenie średniowiecznej osady, sprzątanie zagród.
- **Turnieje:** łuczniczy, walk na miecze. Zwycięscy otrzymują nagrody i dyplomy.

### 12 DZIEŃ

Poranna toaleta, śniadanie. Pobranie prowiantu na drogę. Wykwaterowanie z domków. Spacer po Skansenie. Zakończenie kolonii, odbiór indywidualny uczestników do godziny 12:00. Powrót autokarem zorganizowanym około godziny 10:00 do poszczególnych miast zgodnie z harmonogramem podanym w późniejszym czasie przez CZSW.

Podczas zapisów  
wpisz Kod Kuponu:  
**NSZZFiPW**

Zapisy na stronie: [www.przygodyzwikingami.pl](http://www.przygodyzwikingami.pl)  
[biuro@przygodyzwikingami.pl](mailto:biuro@przygodyzwikingami.pl)  
tel. +48 880 684 109