

## FUNKCJONARIUSZY I PRACOWNIKÓW SŁUŻBY WIĘZIENNEJ



### Raciborski Gród Średniowieczny III Turnus "Moja Pierwsza kolonia" 18.08.2025-24.08.2025 Wiek 7-13 lat 1690 PLN/os



#### CENA ZAWIERA:

- 6 noclegów w Kempingu Obora przy Raciborskim Grodzie Średniowiecznym, uczestnicy zamieszkają w 5-osobowych domkach, każdy domek wyposażony jest w łazienkę (prysznic, umywalkę, ubikację) oraz lodówkę.
- Pełne wyżywienie: śniadanie, dwudaniowy obiad, podwieczorek, kolacje, suchy prowiant na drogę powrotną. Dieta jest dodatkowo płatna 150 PLN.
- Opiekę wykwalifikowanej kadry kolonijnej i opiekę medyczną.
- Paintball łuczniczy - archery tag.
- Pamiątkową koszulkę z kolonii.
- 1 warsztat rzemiosł - stworzone przedmioty uczestnicy zabierają do domu.
- Basen ze zjeżdżalnią i wyścig wodny na deskach sup.
- Bogaty program zajęć przygotowany pod wiek, zainteresowania i umiejętności uczestników: szkoła miecza, łuku, bitwa o gród, larpy, nocne warty, szukanie skrzyni skarbów, gry terenowe, opieka nad zwierzętami, gry taktyczne i planszowe.



#### TRANSPORT:

##### Transport:

Organizowany jest przez CZSW dla większych grup dzieci, poprzez centralne opracowanie harmonogramów przewozów uczestników kolonii, z zachowaniem zasady racjonalnego wykorzystania służbowych środków transportu.

##### ubezpieczenie:

NNW sponsorowane jest przez kancelarię King Broker

##### Adres zakwaterowania:

Kemping Obora ul. Markowicka 1,  
47-400 Racibórz



Jeśli chcesz skorzystać z **transportu CZSW** - podczas rejestracji zaznacz opcję "transport własny"

Podczas zapisów  
wpisz Kod Kuponu:  
NSZZFiPW

Organizator:  
Skarbnica Przygód Sp. z o.o.  
ul. Szkolna 48 47-451 Bieńkowice  
NIP: 6392033551  
[www.przygodyzwikingami.pl](http://www.przygodyzwikingami.pl)  
[biuro@przygodyzwikingami.pl](mailto:biuro@przygodyzwikingami.pl)  
tel. +48 880 684 109  
Numer organizatora turystyki: 1804

# OFERTA ŚREDNIOWIECZNYCH KOLONII DLA DZIECI FUNKCJONARIUSZY I PRACOWNIKÓW SŁUŻBY WIĘZIENNEJ



Serdecznie zapraszamy małych wojowników i wojowniczek na Przygodę z wikingami – jedyne w Polsce średniowieczne kolonie nawiązujące do pierwszych Piastów – początków tworzenia się państwa polskiego, czasów Słowian i wikingów.

Przygody z Wikingami przeniosą uczestników do epoki wczesnego średniowiecza. Gdzie każdego wojownika cechowała odwaga i waleczność. W trakcie kolonii uczestnicy poznają historię odwiedzanych grodów i osad, spróbują swoich sił w szkole walki na miecze, łucznictwie, bitwach, rzemiośle i grach terenowych. Żywa lekcja historii prowadzona będzie przez pasjonatów, którzy rekonstruują drużynę wikingów z wolińskiego Jomsborga.



## RAMOWY PROGRAM WYPOCZYNKU:



### 1 DZIEŃ

Wyjazdy z poszczególnych miast zgodnie z harmonogramem podanym 7 dni przed turnusem, bądź dojazd indywidualny do ośrodka. Przyjazd do ośrodka do godziny 15:00, zakwaterowanie, zapoznanie się z regulaminem i programem. Zwiedzanie średniowiecznej warowni – gra terenowa. Zajęcia integracyjne: tworzenie sztandarów i nazw domków. Gra wieczorna: zaprzysiężenie drużyn w kręgu ognia.

### 2-6 DZIEŃ

- **Warsztaty rzemiosł:** tworzenie wisiorków, garncarskie – zabawa z gliną, kulinarne – pieczenie podpłomyków, budowlane – tworzenie małej średniowiecznej osady.
- **Zajęcia:** zielarskie, nauka szyfrów, rozpalenie ognia, tropienie, budowa szałasów.
- **Gry terenowe:** “Szukanie skrzyni skarbów”, “Bitwa o gród”.
- **Nocne warty:** spędzenie jednej nocy w prawdziwej średniowiecznej chacie – prosimy zabrać śpiwór lub koc.
- **LARPy:** gry wyobraźni. Zachęcamy do przygotowania strojów/kostiumów.
- **Gry planszowe:** Osadnicy, szachy wikingów – Hnefatafl, Munchkin, Ryzyko, Carcassonne.
- **Treningi:** walki na bezpieczne miecze, łucznictwo, walka z wojem, rzucanie oszczepami.
- **Gry i zabawy ruchowe:** 10 patyków- chowanego, mafia, kręgle KUBB, siatkówka, piłka nożna, babington, frisbee.
- **Seanse filmowe** z popcornem.
- **Ognisko** z kiełbaskami.
- **Dyskoteka** z nauką tańców średniowiecznych.
- **Paintball łuczniczy** – archery tag. Dzieci dzielą się na drużyny, otrzymują maski, łuki i bezpieczne strzały. Celem gry jest pokonanie drużyny przeciwnej.
- **Prelekcje historyczne** – przymierzanie ubioru średniowiecznego i pancerza wojownika.
- **Próba odwagi** – kolonijny chrzest.
- **Wycieczka Fakultatywna wyjazd do Legendii** – Śląskiego Wesołego Miasteczka – nawiązującego do legendy o Lechu – założyciela państwa polskiego. Wycieczka dodatkowo płatna 150 PLN. Dla Członków NSZZF i PW – wycieczka GRATIS
- **Opieka nad zwierzętami** – karmienie zwierząt w mini-zoo w Arboretum Bramy Morawskiej, zajęcia botaniczne.
- **Turnieje:** łuczniczy, walk na miecze. Zwycięscy otrzymują nagrody i dyplomy.

### 7 DZIEŃ

Poranna toaleta, śniadanie. Pobranie prowiantu na drogę. Wykwaterowanie z domków. Spacer po Skansenie. Zakończenie kolonii, odbiór indywidualny uczestników do godziny 12:00. Powrót transportem zorganizowanym około godziny 10:00 do poszczególnych miast zgodnie z harmonogramem podanym w późniejszym czasie przez CZSW.

Zapisy na stronie: [www.przygodyzwikingami.pl](http://www.przygodyzwikingami.pl)

[biuro@przygodyzwikingami.pl](mailto:biuro@przygodyzwikingami.pl)

tel. +48 880 684 109